

Time	Narration
00:01	به Spoken Tutorial در Cutout animation با استفاده از Synfig خوش آمدید.
00:05	در این برنامه یاد می‌گیریم که یک تصویر را Import کنیم.
00:10	Cutout tool را در آن تصویر استفاده کنیم و آن شکل مقطع را انیمیت (متحرک) کنیم.
00:15	برای این برنامه من از Ubuntu Linux 14.04 OS, Synfig نسخه 1.0.2 استفاده می‌کنم.
00:26	ما در Synfig interface هستیم.
00:29	ابتدا فایل Synfig خود را ذخیره می‌کنیم.
00:34	به File بروید و Save را کلیک کنید.
00:37	من برای جا Desktop را انتخاب می‌کنم.
00:41	سپس Name را کلیک کنید و آن را به Cutout-animation تغییر دهید.
00:46	حالا ایجاد کردن انیمیشن cutout را شروع می‌کنیم.
00:50	ما باید تصویر را وارد Synfig کنیم.
00:53	برای آن به File بروید و Import را کلیک کنید.
00:58	'Please select a file' window را باز کنید.
01:01	و Painting.png را انتخاب کنید و Import را کلیک کنید.
01:08	ما تصویر را در canvas بدست می‌آوریم.
01:11	به همین صورت فایل Paint.png را نیز وارد کنید.
01:16	ما دو لایه با نامهای Paint و Painting بدست می‌آوریم.
01:21	تصاویر را همانطور که نشان داده شده است مقیاس و تنظیم کنید.
01:26	برای این انیمیشن به پنج نسخه از لایه painting نیاز داریم.
01:30	سپس layer را انتخاب و آیکون Duplicate layer را کلیک کنید.
01:35	4 بار دیگر تکرار کنید.
01:39	اکنون اولین Painting layer و چهار نسخه آن را داریم.
01:45	نام layers را به Girl's head
01:49	,Girl's upper body and bucket
	,Girl's legs
01:53	,Boy's hand Boy's body تغییر دهید.
01:57	با عدم انتخاب کادر Show/Hide شما layers را off کنید.
02:02	Girl's upper body and bucket layer را انتخاب کنید و layer را on (روشن) کنید.

02:07	به Toolbox بروید. روی Cutout tool کلیک کنید و با ترسیم یک طرح کلی همانطور که نشان داده شده است ، این layer را mask کنید.
02:17	با حرکت دادن گره‌های mask می‌توانیم mask را تنظیم کنیم.
02:23	یک به یک لایه ها را روشن کنید و از Cutout tool برای mask کردن برای layers دیگر نیز استفاده کنید.
02:32	با استفاده از Cutout tool می‌توانیم یک انتخاب آزاد ایجاد کنیم تا یک mask روی تصویر وارد شده ایجاد کنیم.
02:40	به همین صورت paint.png layer را mask کنید.
02:46	حالا کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
02:52	به Layers panel بروید و layer- Boy's hand را کلیک کنید.
02:57	Mask layer این layer را کلیک راست کنید.
03:01	به New layer و سپس به Transform بروید.
03:04	حالا Rotate را کلیک کنید.
03:07	rotate handle را همانطور که نشان داده شده تنظیم کنید.
03:11	آیکون Turn on animate editing mode را کلیک کنید.
03:16	نشانگر را به قاب 30 ببرید.
03:21	به Parameters panel بروید و Amount را کلیک کنید.
03:25	مقدار آن را از 0 به 25- تغییر دهید.
03:30	سپس به Layers panel بروید و Girl's upper body and bucket layer را کلیک کنید.
03:37	Mask layer از Girl's upper body and bucket layer را کلیک راست کنید
03:42	به New layer و سپس به Transform بروید.
03:47	Rotate را انتخاب کنید و دسته های rotate را تنظیم کنید.
03:53	Cursor را به قاب 70 منتقل کنید و مقدار Amount را از 0 به 6.14- تغییر دهید.
04:02	به Layers panel بروید و Girl's head layer را کلیک کنید.
04:07	Mask layer از Girl's head layer را کلیک راست کنید.
04:10	به New layer بروید و Transform را کلیک کنید.
04:14	اکنون بر روی Rotate کلیک کرده و همانطور که نشان داده شده است ، دسته چرخش را تنظیم کنید.
04:20	نشانگر را به قاب 70 منتقل کنید و به Parameters panel بروید.
04:26	مقدار Amount را از 0 به 10- تغییر دهید
04:34	ما باید layers را به این ترتیب مرتب کنیم:

	<p>,Boy's hand</p> <p>,Boy's body</p> <p>,Girl's head</p> <p>,Girl's upper body and bucket</p> <p>Girl's legs</p>
04:44	حالا به Layers panel بروید و Mask از paint layer را کلیک کنید.
04:48	Cursor را بر روی قاب 0 قرار دهید و سپس به canvas بروید.
04:56	همانطور که نشان داده شده mask nodes را حرکت دهید.
04:59	Cursor را بر روی قاب 30 قرار دهید و سپس به canvas بروید.
05:04	همانطور که نشان داده شده mask nodes را حرکت دهید.
05:08	آیکون Turn on animate editing mode را کلیک کنید.
05:12	سپس روی Seek to begin در پایین canvas کلیک کنید.
05:17	اکنون با کلیک روی دکمه Play انیمیشن را اجرا کنید.
05:22	برای background layer یک مستطیل را روی canvas بکشید.
05:26	کلیدهای Ctrl و S را برای ذخیره کردن فایل فشار دهید.
05:31	سپس به File بروید و Render را کلیک کنید.
05:36	به Render setting window بروید. منوی کشویی Target را کلیک کنید و پسوند ffmpeg را انتخاب کنید.
05:45	End time را کلیک کنید و به 70 تغییر دهید.
05:49	Render را کلیک کنید.
05:52	به Desktop بروید. Cutout-animation folder را دو بار کلیک کنید.
05:56	Cutout-animation.avi را انتخاب کنید.
06:00	با استفاده از مرورگر وب Firefox ، انیمیشن را کلیک راست کرده و آن را اجرا کنید.
06:07	به پایان این آموزش می رسیم.
06:12	خلاصه می کنیم. در این برنامه در مورد Cutout animation در Synfig یاد گرفتیم.
06:19	استفاده از Cutout tool و انیمت کردن cutouts را یاد گرفتیم.
06:24	و ارائه:
06:28	تصویر پرچم هند را که در لینک Code files ارائه شده است ، پیدا کنید.
06:33	قسمت چرخ را با استفاده از ابزار Cutout برش داده و چرخ را بچرخانید.

06:38	ارائه کامل شده شما باید به این صورت باشد.
06:42	ویدیو در لینک زیر خلاصه پروژه Spoken Tutorial است. لطفاً دانلود و مشاهده کنید.
06:49	ما کارگاه آموزشی استفاده از Spoken Tutorials ارائه می‌دهیم گواهینامه نیز می‌دهیم. لطفاً با ما تماس بگیرید.
06:56	لطفاً سؤالات خود را به این انجمن (forum) پست کنید.
06:59	بودجه پروژه Spoken Tutorial توسط MHRD ، NMEICT ، دولت هند تأمین می‌شود.
07:05	شب‌نم اقبال به همراه تیم انیمیشن Spoken Tutorial از IIT Bombay با تشکر از شما.